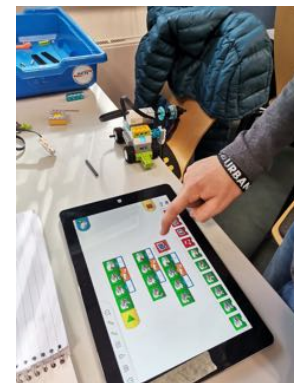
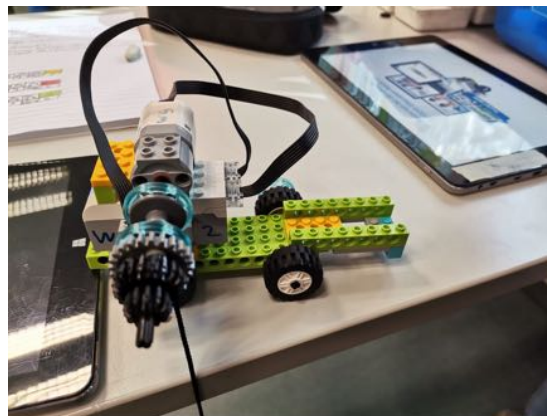
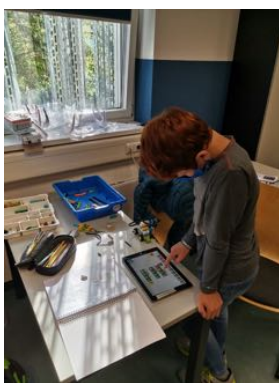


Mit Hilfe der **Stiftung Hübner und Kennedy gGmbH** konnten wir in diesem Jahr ein tolles Projekt des Aufgabenfeldes III (MINT) unserer Schule ermöglichen:



Grundlegende Kenntnisse und Erfahrungen im Umgang mit digitalen Medien gehören selbstverständlich zum Werkzeug gut ausgebildeter Fachkräfte und mündiger Bürgerinnen und Bürger von heute und erst recht von morgen. Dabei ist idealerweise neben dem reinen Umgang mit digitalen Medien zusätzlich ein grundlegendes Verständnis der Funktionsweise und dahinterstehender Algorithmen anzustreben. Daher bietet die Albert-Schweitzer-Schule seit vielen Jahren neben Informatik-Kursen in der gymnasialen Oberstufe auch Kurse im Wahlunterricht des 9. und 10. Jahrgangs an, in denen sowohl der Anwendungsbereich (z. B. von Office-Programmen bis hin zur Möglichkeit des Ablegens des Europäischen Computerführerscheins ECDL) als auch der Bereich des Programmierens mit Erlernen von Programmiersprachen abgedeckt wird.

In einem nächsten Schritt sollen allerdings auch den Schülerinnen und Schüler der jüngeren Jahrgänge (ab der 5. Klasse) Angebote gemacht werden, die einen zunächst spielerischen Zugang zum Bereich des Programmierens ermöglichen. Hierzu soll das System LEGO Spike Prime genutzt werden, welches in Verbindung mit dem bekannten und attraktiven LEGO-System einen Einstieg in die Programmierung sowohl über eine graphische Oberfläche mit Hilfe einer zugehörigen App als auch mit der Programmiersprache Scratch liefert. Ziel könnte z. B. auch die Teilnahme an entsprechenden Wettbewerben wie der First LEGO League sein.



Die Stiftung Hübner und Kennedy gGmbH hat uns mit einer Spende von 3.000 Euro die Beschaffung von 5 Baukästen ermöglicht. Das ist einfach großartig. Wir freuen uns auf kreatives Bauen in der neuen AG im kommenden Halbjahr.